

동국대, 스포츠 게임 AI 전문인력 양성

✎ 온종림 기자 | ⌚ 승인 2022.10.07 10:33

게임제작사 조이시티와 산학협력 워크숍



동국대가 지난 6일 게임제작사 조이시티와 '스포츠 게임 분야 첨단 AI 기술 R&D 전문인력 양성 사업' 산학 프로젝트 워크숍을 열고 있다. 사진=동국대 제공

[대학저널 온종림 기자] 동국대학교가 스포츠 게임 분야 AI 전문인력 양성에 나선다.

동국대는 7일 전날 중앙도서관에서 게임제작사인 조이시티와 함께 '스포츠 게임 분야 첨단 AI 기술 R&D 전문인력 양성 사업' 산학 프로젝트 워크숍을 열었다고 밝혔다.

앞서 동국대는 지난 4월 문화체육관광기술진흥센터가 지원하는 '문화콘텐츠 R&D 전문인력 양성(게임분야 첨단기술 R&D인력 양성) 사업'에 선정돼 2년간 23억 원을 지원받게 됐다.

동국대와 조이시티는 워크숍에서 연구 진행 과정과 인력양성 사업에 대한 정보 공유로 보다 긴밀한 협력 체계를 구축하기로 했다.

동국대는 이번 협력을 계기로 게임인공지능 분야의 전문인력 양성에 박차를 가할 계획이다.



온종림 기자 jrohn@dhnews.co.kr

저작권자 © 대학저널 무단전재 및 재배포 금지